

Zunächst wird die Grundplatte gerade ausgereicht. Auf dieser werden die Spielsteine, je 3 pro Reihe aufgebaut. Steht der Turm, zieht der erste Spieler einen Stein aus dem Turm. Dabei sind die obersten 2 Reihen tabu. Der gezogene Stein wird oben aufgesetzt. Nun geht es reihum. Gewonnen hat, der den letzten Stein aufgestellt hat, bevor der Turm umgefallen ist.